



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca

Istituto Magistrale Statale "A. Cairoli"

Liceo Linguistico – Liceo delle Scienze Umane-Liceo Economico Sociale – Liceo Musicale

C.so Mazzini, 7 - 27100 Pavia

Tel. 0382 24794 - Fax 0382 302098

email:pvpm01000a@istruzione.it - pvpm01000a@pec.istruzione.it

UNI EN ISO 9001:2015



SISTEMA DI GESTIONE QUALITÀ CERTIFICATO



DOCENTE/FORMATORE: ANNA CLAUDIA ZORZOLI

AREA N. 6	Descrizione dell'area: GESTIONE DELLA CLASSE	
TITOLO CORSO	La gestione della classe attraverso attività di animazione psicopedagogica e role playing	
DESTINATARI	Docenti scuola dell'infanzia e primaria	
CONTENUTI		CALENDARIO
1. Presentazione del corso e dei corsisti: attività di accoglienza. La comunicazione: come entrare in relazione attraverso la comunicazione: l'empatia - Esercitazioni pratiche utilizzando attività di role-play L'ascolto attivo: Il metodo Gordon per una comunicazione efficace		1. 22/03/2019 Venerdì Dalle 16.30 alle 19.30
2. La comunicazione attraverso il gioco: giochi di espressione: esercizi per stimolare il livello emotivo-affettivo a. La comunicazione attraverso l'attività di gruppo b. Condivisione delle esperienze utilizzando "Drive" di Gmail; documenti "Google" – Presentazioni "Google"		2. 29/03/2019 Venerdì Dalle 16.30 alle 19.30
3. Laboratorio di scrittura creativa: Laboratori di "fantasia con le parole": realizziamo una storia fantastica a. Gestione della classe attraverso laboratori di scrittura creativa utilizzando laboratori informatici. b. Uso di «Tagul»: per realizzare "brainstorming" e realizzare "nuvole di parole"		3. 05/04/2019 Venerdì Dalle 16.30 alle 19.30
4. Il gioco come formazione ed utilizzo per la didattica. Esercizi di drammatizzazione spontanea a) giochi di role-playing rappresentazione di fiabe o di avvenimenti (un momento storico – un monumento – gli elementi della natura) - Uso di Thinglink per creare immagini interattive		4. 09/04/2019 Martedì Dalle 16.30 alle 19.30
5. Dal gioco alla narrazione, alla messa in scena a. La drammatizzazione b. Il rispecchiamento per favorire la condivisione delle dinamiche del gruppo		5. 16/04/2019 Martedì Dalle 16.30 alle 19.30
COMPETENZE IN USCITA	Favorire il benessere in classe: utilizzando tecniche di drammatizzazione e role playing - Favorire pratiche riflessive condivise sulla gestione della classe- Utilizzo di attività di animazione psicopedagogica.	
OUTPUT PRODOTTO	Al termine di ogni incontro, i corsisti dovranno proporre delle attività da realizzare on-line e da condividere nella classroom. I prodotti potranno essere inviati con "presentazioni Google" – Usando Tagul o Thinklink.	

PAVIA, 05 marzo 2019